

Siła	51
Motywacja	8
Wywiad	2
Czułość	6
Punkty Ulepszeń	1

Królestwo Danii i Norwegii (Zgrupowanie)
Zgrupowanie Wojsk w Skanii (1657)

Gracz: Tomaz Brzozowski

Poziom	Nazwa	Rozmiar	Klasa	Ulepszenia
Głównodowodzący	Pułkownik [O]	O 		
Straż Przednia	Rajtarzy Najemni [S]	S	silver 	
Podstawa	Major [O]	O 		
Podstawa	Muszkietery Duńscy [M]	M	silver 	<ul style="list-style-type: none"> • Weterani • Dodatkowa Amunicja
Podstawa	Rajtarzy Duńscy [M]	M	silver 	
Podstawa	Rajtarzy Najemni [S]	S	silver 	
Podstawa	Opancerzeni Rajtarzy najemni [S]	S	silver 	
Podstawa	Snaphannar [O]	O		
Elementy Dodatkowe [1 / 1]	Bateria Średnich dział [S]	S	silver 	

Zasady Specjalne

Wydano z królewskiego arsenału (1)

Wystawiając Opancerzonych rajtarów najemnych, Rajtarów najemnych, Rajtarów duńskich, Piechotę najemną, Opancerzoną piechotę najemną, Piechotę duńską na pole bitwy można przydzielić im za darmo jedno losowe Ulepszenie z listy: Lepsze uzbrojenie ochronne, Broń palna dobrej jakości, Dodatkowa amunicja, Broń biała dobrej jakości.

Pomoc miejscowych

Przeciwnik rzuca test Zwiadu 1 kostką mniej (ale nie mniej niż 1).

Działania partyzanckie

Duńska armia nie wykazywała inicjatywy i manewrowości, jednocześnie świetnie blokowała działania przeciwnika. Dla tej armii efekt Flankowanie zostaje zastąpiony efektem Zablockowane drogi, a efekt Forsowny marsz efektem Zatrute studnie. Zablockowane drogi: Na początku Wystawienia armii, gracz wskazuje jedną Jednostkę przeciwnika. Musi ona zostać wystawiona w kontakcie tylnym REF z własną krawędzią stołu i dodatkowo nie może ona maszerować w pierwszej rundzie gry. Efekt nie działa w scenariuszach, w których strefa wystawienia przeciwnika nie przylega do jego krawędzi stołu. Zatrute studnie: Po wystawieniu wszystkich Jednostek (i zaaplikowaniu efektu Pozoranci), gracz przydziela 2D wybranej Jednostce przeciwnika. Dodatkowo przeciwnik musi przydzielić 2D innej swojej Jednostce. Obie Jednostki w Fazie Początkowej pierwszej rundy gry muszą otrzymać rozkaz Reorganizacja.

Walidacja

- ! Dostępne ulepszenia: **Weterani**.
- ! Dostępne ulepszenia: **Dodatkowa amunicja**.

Siła	49
Motywacja	8
Wywiad	2
Czułość	6
Punkty Ulepszeń	1

Królestwo Danii i Norwegii (Zgrupowanie)
Zgrupowanie Wojsk w Skanii (1657)

Gracz: Tomasz Brzozowski

Poziom	Nazwa	Rozmiar	Klasa	Ulepszenia
Głównodowodzący	Pułkownik [O]	O 		
Straż Przednia	Dragoni [S]	S	silver 	• Dodatkowa Amunicja
Podstawa	Major [O]	O 		
Podstawa	Muszkietery Duńscy [M]	M	silver 	• Dodatkowa Amunicja
Podstawa	Rajtarzy Duńscy [M]	M	silver 	
Podstawa	Rajtarzy Najemni [S]	S	silver 	
Podstawa	Opancerzeni Rajtarzy najemni [S]	S	silver 	
Podstawa	Snaphannar [O]	O		
Elementy Dodatkowe [1 / 1]	Muszkietery Duńscy [S]	S	silver 	• Weterani • Dodatkowa Amunicja

Zasady Specjalne

Wydano z królewskiego arsenału (1)

Wystawiając Opancerzonych rajtarów najemnych, Rajtarów najemnych, Rajtarów duńskich, Piechotę najemną, Opancerzoną piechotę najemną, Piechotę duńską na pole bitwy można przydzielić im za darmo jedno losowe Ulepszenie z listy: Lepsze uzbrojenie ochronne, Broń palna dobrej jakości, Dodatkowa amunicja, Broń biała dobrej jakości.

Pomoc miejscowych

Przeciwnik rzuca test Zwiadu 1 kostką mniej (ale nie mniej niż 1).

Działania partyzanckie

Duńska armia nie wykazywała inicjatywy i manewrowości, jednocześnie świetnie blokowała działania przeciwnika. Dla tej armii efekt Flankowanie zostaje zastąpiony efektem Zablockowane drogi, a efekt Forsowny marsz efektem Zatrute studnie. Zablockowane drogi: Na początku Wystawienia armii, gracz wskazuje jedną Jednostkę przeciwnika. Musi ona zostać wystawiona w kontakcie tylnym REF z własną krawędzią stołu i dodatkowo nie może ona maszerować w pierwszej rundzie gry. Efekt nie działa w scenariuszach, w których strefa wystawienia przeciwnika nie przylega do jego krawędzi stołu. Zatrute studnie: Po wystawieniu wszystkich Jednostek (i zaaplikowaniu efektu Pozoranci), gracz przydziela 2D wybranej Jednostce przeciwnika. Dodatkowo przeciwnik musi przydzielić 2D innej swojej Jednostce. Obie Jednostki w Fazie Początkowej pierwszej rundy gry muszą otrzymać rozkaz Reorganizacja.

Walidacja

- ! Dostępne ulepszenia: **Weterani**.
- ! Dostępne ulepszenia: **Dodatkowa amunicja**.